Índice de contenido

1. Obtener ayuda sobre Drupal....1
2. Instalación y estructura de archivos....1
3. Configuración básica....2
3.1. Creación usuario administrador....2
3.2. Localización de idiomas....3
3.3. Opciones básicas....3
3.4. Selección y configuración del tema (theme)....4
4. Los cimientos de Drupal....4
4.1. Módulos....4
4.2. Usuarios....5
4.3. Roles y permisos....5
4.4. Nodos básicos....5
4.4.1. Páginas (page)....6
4.4.2. Artículos (story)....6
4.4.3. Libros colaborativos (book)....6
4.4.4. Foros (forum)....6
4.5. Comentarios....6
4.6. Taxonomías....7
4.7. Bloques....8
4.8. Menús....8

1. Obtener ayuda sobre Drupal

- Web del proyecto en inglés: http://drupal.org
- Web del proyecto en español: http://drupal.org.es
- Web de la comunidad catalana: http://drupal.cat
- Sitios Drupal y un manual en construcción: http://drupalmania.com

2. Instalación y estructura de archivos

- Requisitos de instalación: un servidor web (preferentemente Apache) con lenguaje PHP habilitado y base de datos (preferentemente MySQL). Ver detalles, según versión de Drupal, en http://drupal.org/requirements.
- Descargar drupal desde http://drupal.org/project/Drupal+project y descomprimir los archivos.
- Crear base de datos desde el panel de administracion de nuestro hosting, tomando clara nota de usuario, contraseña y host. En versiones anteriores a la 5.0 era preciso crear también las tablas de la base de datos, tarea que actualmente realiza el proceso

Licencia de Uso: Estos apuntes han sido elaborados por Ismael Fanlo para DrupalMania.com y están bajo una licencia CreativeCommons cuyas condiciones se pueden consultar en http://creativecommons.org/licenses/by-sa/2.5/es/.

Esto viene a decir que puedes copiar, distribuir y comunicar públicamente la obra, así como crear obras derivadas, incluso con ánimo de lucro, siempre y cuando respetes los créditos originales y distribuyas cualquier obra derivada bajo una licencia idéntica a ésta.

automático de instalación.

- Subir archivos descargados y descomprimidos al servidor. También es posible subir el archivo comprimido y descomprimirlo directamente en el servidor. Se pueden subir al directorio raíz, o a algún subdirectorio.
- Si se desea que la instalación se efectúe en español u otro idioma distinto del inglés, también habrá que repetir el proceso con el archivo de traducción que se puede encontrar en http://drupal.org/project/translations. descargando y descomprimiendo los correpondientes archivos en el directorio de la instalación. *Atención: dado que las traducciones las efectúan equipos de voluntarios es posible que la traducción deseada no esté disponible o que lo esté de forma incompleta*.
- Provisionalmente dar permisos de escritura a otros (757 en octal, o *drwxr-xrwx*) al directorio */sites/default*. Después de la instalación se restablecerán los permisos a una opción más segura.
- Acceder al sitio web: *http://dominio.com* o *http://dominio.com/subdirectorio* según donde se haya instalado Drupal. Se iniciará automáticamente el script *install.php* que efectúa la instalación de las tablas y actualiza las configuraciones en *settings.php*. Para ello tendremos que seleccionar si deseamos la instalación en inglés, en otro idioma, o con algún perfil personalizado.También deberemos informar al instalador de host, nombre y usuario de la base de datos creada.
- Durante la instalación se nos informará de que ya podemos quitar el permiso de escritura a otros al directorio */sites/default*; se restablecerán a 755 o *drwxr-xr-x*.
- La estructura de directorios resultante:
  - includes: programas PHP de uso general
  - misc: logos, programas Javascript y algunas hojas de estilos CSS
  - modules: los programas PHP para cada módulo
  - profiles: el perfil de la instalación por defecto. Se pueden crear otros perfiles para personalizar la instalación con determinados propósitos, incluyendo módulos activos, usuarios, y configuraciones diversas.
  - scripts algunos programas en línea de comandos para uso del sistema.
  - sites: configuraciones para el sitio o diferentes sitios manejados por el sistema. Aquí se pueden ubicar también los módulos contribuidos que no forman parte de la distribución básica de Drupal.
  - themes: las diferentes plantillas de estilo que se pueden configurar

3. Configuración básica

3.1. Creación usuario administrador

- El primer usuario que se registra será el administrador del sitio. Es posible que durante la instalación ya se nos haya pedido el nombre de usuario y contraseña para el mismo.

Licencia de Uso: Estos apuntes han sido elaborados por Ismael Fanlo para DrupalMania.com y están bajo una licencia CreativeCommons cuyas condiciones se pueden consultar en http://creativecommons.org/licenses/by-sa/2.5/es/.

Esto viene a decir que puedes copiar, distribuir y comunicar públicamente la obra, así como crear obras derivadas, incluso con ánimo de lucro, siempre y cuando respetes los créditos originales y distribuyas cualquier obra derivada bajo una licencia idéntica a ésta.

- El usuario administrador tiene todos los privilegios y permisos sobre el sistema.

3.2. Localización de idiomas

- Si no lo hemos hecho ya durante la instalación, en cualquier momento se pueden descargar los archivos (*.po*) de diversas traducciones para Drupal desde http://drupal.org/project/Translations
- En administrar ➪ configuración del sitio ➪ Lenguajes ➪ Añadir (*admin/settings/language/add*), podremos añadir idioma y en administrar ➪ configuración del sitio ➪ lenguajes (*admin/settings/language*) determinar el idioma por defecto del sitio. Si ya hemos subido los archivos de traducción (*.po*) al sitio, se importarán automáticamente las cadenas traducidas.
- En administrar ➪ construcción del sitio ➪ traducción de la interfaz ➪ importar (*admin/build/translate/import*) se pueden importar los ficheros de traducción (*.po*) descargados que no se hayan incluido durante la instalación y activación de idiomas.
- En administrar ➪ localización ➪ lista se pueden activar y desactivar idiomas y seleccionar el predefinido.

3.3. Opciones básicas

- En administrar ➪ configuración del sitio ➪ información del sitio (*admin/settings/site-information*) se definen los parámetros básicos del sitio:
  - Nombre del sitio (según el tema, se activa o desactiva su visualización)
  - Slogan (según el tema, se activa o desactiva su visualización)
  - Misión (según el tema, se activa o desactiva su visualización)
  - Correo electrónico (para los correos del sistema)
  - Mensaje de pie de página
  - Página predefinida de inicio (permite personalizar la portada)
  - etc.
- En administrar ➪ configuración del sitio ➪ fecha y hora (*admin/settings/date-time*) se establece la zona horaria del sistema, primer día de la semana, diferentes formatos de presentación de la fecha, y se habilita la capacidad de los usuarios de poder configurar su propia zona horaria.
- En administrar ➪ configuración del sitio ➪ informar de errores (*admin/settings/error-reporting*) se pueden las páginas personalizadas de error para los errores 403 (acceso no permitido) y 404 (página no encontrada). Por ejemplo, se podría derivar a los usuarios a un mapa del sitio o algo por el estilo.
- En administrar ➪ configuración del sitio ➪ tema de administración (*admin/settings/admin*) se puede escoger el tema (plantilla) para las páginas de administración. Es conveniente configurarlo con algún tema básico y robusto (*bluemarine*, por ejemplo), dado que experimentando con algunos temas se pueden "romper" ciertas páginas de administración, impidiendo la visualización de algunos campos o botones.
- En administrar ➪ configuración del sitio ➪ URLs limpios (*admin/settings/clean-urls*)se puede activar la opción que permite mostrar las URLs como

Licencia de Uso: Estos apuntes han sido elaborados por Ismael Fanlo para DrupalMania.com y están bajo una licencia CreativeCommons cuyas condiciones se pueden consultar en http://creativecommons.org/licenses/by-sa/2.5/es/.

Esto viene a decir que puedes copiar, distribuir y comunicar públicamente la obra, así como crear obras derivadas, incluso con ánimo de lucro, siempre y cuando respetes los créditos originales y distribuyas cualquier obra derivada bajo una licencia idéntica a ésta.

http://dominio.com/node/24 en vez de *http://dominio.com/index?q=node/24*. Será imprescindible activarlo si deseamos tener URLs amigables del estilo *http://dominio.com/estupendo-articulo-sobre-cualquier-cosa*, para lo cual deberemos activar el módulo *path*, como veremos más adelante.

- Ciertas tareas del sistema requieren ser ejecutadas periódicamente. Para eso hay que configurar el *cron* (planificador de tareas del servidor) para que a intervalos regulares -por ejemplo, cada hora- ejecute una instrucción como la siguiente: `/usr/bin/wget -O - -q` http://*dominio.com*/cron.php
- Más información sobre el uso de cron y su configuración para necesidades especiales en http://drupal.org.es/manuales/manual_del_administrador/cron_system_y_crontab.

3.4. Selección y configuración del tema (*theme*)

- En administrar ➪ construcción del sitio ➪temas (*admin/build/themes*) se pueden seleccionar los temas disponibles y el predeterminado para el sitio
- Temas adicionales se pueden descargar desde http://drupal.org/project/Themes. Para instalarlos basta con descomprimirlos y ubicarlos en el directorio /themes del servidor.
- En administrar ➪ construcción del sitio ➪ temas ➪ configurar (*admin/build/themes/settings*) se pueden predefinir diferentes parámetros globales y para temas individuales:
  - Activar o desactivar la visualización del nombre, misión, slogan, etc.
  - Activar o desactivar la información del envío según tipo de contenido ("enviado por usuario tal en fecha cual")
  - Logo predeterminado o subir logo personalizado.
  - Icono de acceso rápido (favicon.ico)
  - Visualización de enlaces primarios y secundarios.

4. Los cimientos de Drupal

4.1. Módulos

- Definen las funcionalidades del sitio.
- En administrar ➪ construcción del sitio ➪ módulos (*admin/build/modules*) se activan o desactivan.
- En administrar ➪ gestión de usuarios ➪ control de acceso (*admin/user/permissions*) se habilitan los diferentes permisos de acceso, administración, etc. para cada módulo, según los diferentes roles de usuarios.
- En administrar ➪ por módulo (*admin/by-module*) se configuran diversas opciones de cada módulo (si es configurable).
- Se pueden descargar e instalar módulos contribuidos con diferentes funcionalidades desde http://drupal.org/project/Modules.

Licencia de Uso: Estos apuntes han sido elaborados por Ismael Fanlo para DrupalMania.com y están bajo una licencia CreativeCommons cuyas condiciones se pueden consultar en http://creativecommons.org/licenses/by-sa/2.5/es/.

Esto viene a decir que puedes copiar, distribuir y comunicar públicamente la obra, así como crear obras derivadas, incluso con ánimo de lucro, siempre y cuando respetes los créditos originales y distribuyas cualquier obra derivada bajo una licencia idéntica a ésta.

4.2. Usuarios

- En administrar ➪ gestión de usuarios ➪ opciones (*admin/user/settings*) se define entre otras cosas:
  - Tipo de registro de usuarios (automático, con aprobación, sólo por administrador)
  - Modelos de emails del sistema a los usuarios, según tipo de registro.
  - Activación o desactivación y configuración de la subida de avatares (imágenes identificativas) de cada usuario
- En administrar ➪ gestión de usuarios ➪ usuarios (*admin/user/user*) se puede consultar la lista de usuarios y editarlos individualmente (sólo quienes tengan privilegios para hacerlo)
- Se puede establecer la visibilidad o no de datos de usuarios en administrar ➪ gestión de usuarios ➪ control de acceso (*admin/user/permissions*).
- En administrar ➪ gestión de usuarios ➪ usuarios ➪ añadir usuario (*admin/user/user/create*) se pueden crear nuevos usuarios del sistema.
- En caso de inhabilitar el bloque de identificación de usuario, se puede acceder en la URL *http://dominio.com/index.php?q=user* (o *http://dominio.com/user* si están habilitadas las URLs limpias).

4.3. Roles y permisos

- Los roles de usuarios permiten establecer privilegios diferentes para cada tipo de usuario.
- Vienen predefinidos dos roles: usuario autenticado y anónimo.
- En administrar ➪ gestión de usuarios ➪ roles (*admin/user/roles*) se pueden crear nuevos roles de usuarios. Por ejemplo, administradores, editores, revisores, etc...
- En administrar ➪ gestión de usuarios ➪ control de acceso (*admin/user/permissions*) se establecen los privilegios que tendrá cada rol.
- Cuando se han definido roles de usuarios, se pueden asignar individualmente a ciertos usuarios pulsando el enlace *editar* del usuario que correspondea en la lista de usuarios a la que se accede mediante administrar ➪ gestión de usuarios ➪ usuarios (*admin/user/user*).

4.4. Nodos básicos

- El nodo es el tipo de contenido básico. Todo tipo de contenido es un nodo.
- Existen diferentes tipos de nodos básicos, disponibles sólo si el módulo correspondiente está activado. Depende del perfil de instalación mediante el cual se ha instalado el sistema. Por omisión, están activados tan sólo los nodos de tipo *Page* y *Story*.
- Se pueden definir nuevos tipos de contenido en administrar ➪ gestión del contenido ➪ tipos de contenido ➪ añadir tipo de contenido (*admin/content/types/add*)

Licencia de Uso: Estos apuntes han sido elaborados por Ismael Fanlo para DrupalMania.com y están bajo una licencia CreativeCommons cuyas condiciones se pueden consultar en http://creativecommons.org/licenses/by-sa/2.5/es/.

Esto viene a decir que puedes copiar, distribuir y comunicar públicamente la obra, así como crear obras derivadas, incluso con ánimo de lucro, siempre y cuando respetes los créditos originales y distribuyas cualquier obra derivada bajo una licencia idéntica a ésta.

- Para cada tipo de nodo en administrar ➪ gestión del contenido ➪ tipos de contenido (*admin/content/types*) se puede configurar:
  - Opciones predefinidas de publicación (publicado, en portada, en cola de moderación, etc..)
  - Opciones predefinidas de comentarios (desactivado, sólo lectura, lectura y escritura)
- Para crear un nodo de cualquier tipo, en el menú de navegación, crear contenido (*node/add*) y seleccionar el tipo de contenido.
- Se pueden administrar los contenidos creados (publicar/despublicar, promocionar a portada, eliminar, dejar fijo en la posición superior, etc...) desde administrar ➪ gestión del contenido ➪ contenidos (*admin/content/node*).

4.4.1. Páginas (page)

- Orientado a la creación de páginas estáticas, aunque pueden adquirir otras características según los diferentes módulos que estén activados. Por ejemplo, si el módulo book está activado, las páginas pueden incluirse en el índice de un libro.

4.4.2. Artículos (story)

- Orientado a la creación de artículos por parte de los usuarios, no tienen características diferenciales con relación a las páginas.

4.4.3. Libros colaborativos (book)

- Se trata de un tipo de páginas editables por todos los usuarios que disponen de los privilegios precisos.
- El sistema mantiene control de versiones anteriores de las páginas, lo que permite poder revertir los cambios, con una funcionalidad similar a la de los wikis.
- Las páginas del libro se organizan en un índice, a modo de capítulos y subcapítulos.
- La activación del módulo book permite que cualquier otro tipo de contenido pueda adquirir las mismas características de control de versiones e indexación en índices.

4.4.4. Foros (forum)

- El foro es un tipo de contenido que se organiza en contenedores temáticos. Es algo diferente en aspecto de los foros más comunes, pero con toda su funcionalidad.
- Exige que previamente se haya definido una taxonomía (categorización de temas) que establecerá los distintos foros que contendrán las discusiones.

4.5. Comentarios

- El fundamento básico de toda web interactiva. Los usuarios pueden comentar cualquier tipo de nodo.

Licencia de Uso: Estos apuntes han sido elaborados por Ismael Fanlo para DrupalMania.com y están bajo una licencia CreativeCommons cuyas condiciones se pueden consultar en http://creativecommons.org/licenses/by-sa/2.5/es/.

Esto viene a decir que puedes copiar, distribuir y comunicar públicamente la obra, así como crear obras derivadas, incluso con ánimo de lucro, siempre y cuando respetes los créditos originales y distribuyas cualquier obra derivada bajo una licencia idéntica a ésta.

- Las opciones predeterminadas de comentarios para cada tipos de nodo se configuran en administrar ➪ gestión del contenido ➪ tipos de contenido (*admin/content/types*).
- En administrar ➪ gestión de usuarios ➪ control de acceso (*admin/user/permissions*) se pueden configurar diferentes permisos en relación a los comentarios para cada rol de usuarios.
- Se pueden administrar los contenidos en administrar ➪ gestión del contenido ➪ comentarios (*admin/content/comment*).

4.6. Taxonomías

- La capacidad del categorizar los contenidos del sitio; uno de los puntos más fuertes de Drupal.
- Se gestionan desde administrar ➪ gestión del contenido ➪ categorías (*admin/content/taxonomy*), donde se pueden crear diferentes "vocabularios"
- Cada sistema de categorización es un "vocabulario"
- Cada "vocabulario" contiene una lista de términos.
- Cada "vocabulario" se puede asignar a diferentes tipos de contenido. Por ejemplo, un "vocabulario" para los foros, otro para las imágenes, otro para las páginas, etc. De esta manera, al editar cada contenido, aparecerá la lista de términos para seleccionar el que hay que asociar al contenido.
- Cada "vocabulario" puede organizar sus términos de diferente manera:
  - Sin jerarquía: una simple lista de términos (noticas, opiniones, trucos)
  - Jerarquías simples: por ejemplo un vocabulario "recetas" podría contener "arroces", "pastas", "carnes", "aves", etc. A su vez el término "carnes" podría contener "cordero", "ternera", etc.
  - Jerarquía múltiple: Un término puede tener diferentes "padres" en la jerarquía. Por ejemplo, "arroz con pollo" podría estar tanto en "aves" como en "arroces"
  - Requerido: hacer obligatorio escoger al menos un término del vocabulario.
  - Selección múltiple: se puede escoger más de un término para el nodo.
  - Etiquetado libre: los términos se crean al vuelo, escribiéndose directamente en el nodo.
- Se crea un vocabulario en administrar ➪ gestión del contenido ➪ categorías ➪ añadir vocabulario (admin/content/taxonomy/add/vocabulary). En esta página se especificará a que tipo de contenidos se aplicará el vocabulario, así como su organización, según lo visto en el punto anterior.

Licencia de Uso: Estos apuntes han sido elaborados por Ismael Fanlo para DrupalMania.com y están bajo una licencia CreativeCommons cuyas condiciones se pueden consultar en http://creativecommons.org/licenses/by-sa/2.5/es/.

Esto viene a decir que puedes copiar, distribuir y comunicar públicamente la obra, así como crear obras derivadas, incluso con ánimo de lucro, siempre y cuando respetes los créditos originales y distribuyas cualquier obra derivada bajo una licencia idéntica a ésta.

4.7. Bloques

- Son cajas con contenido que se ubican en diferentes regiones de la página, que pueden ser las columnas laterales, el área de encabezado, de pie de página o cualesquiera otras que determinen los temas.
- Cada tema pueden determinar diferentes regiones para ubicar los bloques, por ese motivo hay una página de administración de bloques para cada tema.
- Algunos módulos proveen de diferentes bloques automáticamente, que aparecerán como disponibles en la página de administración de bloques tras la activación del tema correspondiente.
- Los temas se manejan en administrar ➪ construcción del sitio ➪ bloques (*admin/build/block*), donde para cada tema se puede establecer la ubicación de cada bloque y acceder a su configuración. En la última versión, esta ubicación se puede establecer cómodamente mediante arrastrar y soltar (en versiones anteriores, se asignaba un peso numérico a cada bloque).
- En la configuración del bloque se pueden determinar diferentes opciones de visibilidad:
  - Si los usuarios pueden o no pueden ocultarlo.
  - A qué roles de usuarios se les mostrará o no el bloque.
  - Las páginas en las cuales se mostrará o no el bloque.
- Siempre hay la posibilidad de crear bloques con contenido personalizado en administrar ➪ construcción del sitio ➪ bloques ➪ añadir bloque (*admin/build/block/add*).

4.8. Menús

- Los menús son colecciones de enlaces que facilitan la navegación por el sitio o por otros sitios. Cuando se crea un menú, automáticamente aparece un bloque contenedor que se puede ubicar donde se desee.
- Existen tres menús predefinidos:
  - Navigation (navegación): El menú de usuario; aparece tan sólo para usuarios registrados.
  - Primary Links (enlaces primarios): Se puede definir para que contenga la estructura de secciones principales del sitio.
  - Secondary Links (enlaces secundarios): Puede contener enlaces a otras secciones secundarias del sitio.
- Se pueden gestionar los menús en administrar ➪ construcción del sitio ➪ menús (*admin/build/menu*).
- Cuando se crea un contenido, se puede asignar directamente ese contenido a una opción de un menú. El menú al cual asignar contenidos se establece en administrar ➪ construcción del sitio ➪ menús ➪ opciones (*admin/build/menu/settings*).

Licencia de Uso: Estos apuntes han sido elaborados por Ismael Fanlo para DrupalMania.com y están bajo una licencia CreativeCommons cuyas condiciones se pueden consultar en http://creativecommons.org/licenses/by-sa/2.5/es/.

Esto viene a decir que puedes copiar, distribuir y comunicar públicamente la obra, así como crear obras derivadas, incluso con ánimo de lucro, siempre y cuando respetes los créditos originales y distribuyas cualquier obra derivada bajo una licencia idéntica a ésta.